

# Engenharia de Software I

Prof. Dr. Luis Fernando GARCIA  
luis@garcia.pro.br – [www.garcia.pro.br](http://www.garcia.pro.br)

# Seminário I

Estado da

ARTE

## O que é Estado da Arte ?

*Estado da arte é o nível mais alto de desenvolvimento, tanto técnico quanto científico.*

*Também é possível defini-la como sendo o ponto mais avançado de algum conhecimento ou objeto no que diz respeito ao seu desenvolvimento.*

# Estado da Arte/*Pesquisas* Em tópicos da Engenharia de Software

- ▶ O que é ?
- ▶ Novidades / Pesquisas avançadas
- ▶ “Se eu quiser me aprofundar em .... ”

## Estado da Arte em Engenharia de Software

- ▶ 6 Grupos de 5 alunos \*\*\*
- ▶ Apresentação PPT (20min)
- ▶ Apresentação: **10 de abril**

## Estado da Arte em Engenharia de Software



## Estado da Arte em Engenharia de Software

- 1 – Processos de Desenvolvimento
- 2 – Teste de Software
- 3 – Projeto/Arquiteturas de Software
- 4 – Engenharia de Requisitos
- 5 – Evolução/manutenção de Software
- 6 – Reuso de Software



## Estado da Arte em Engenharia de Software

- ▶ Organizar grupo (e-mails/horários etc)
- ▶ Não pesquisar diretamente estado da arte
- ▶ Primeiramente pesquisar e **entender** o básico
- ▶ Depois pesquisar novidades e tópicos avançados
- ▶ Apresentar o básico e 2 ou 3 novidades/avanços
- ▶ Todos devem apresentar