

Engenharia de Software I

Prof. Dr. Luis Fernando GARCIA
luis@garcia.pro.br – www.garcia.pro.br

Seminário I

Estado da

ARTE

O que é Estado da Arte ?

Estado da arte é o nível mais alto de desenvolvimento, tanto técnico quanto científico.

Também é possível defini-la como sendo o ponto mais avançado de algum conhecimento ou objeto no que diz respeito ao seu desenvolvimento.

Estado da Arte/*Pesquisas*
Em tópicos da
Engenharia de Software

- ▶ O que é ?
- ▶ Novidades / Pesquisas avançadas
- ▶ “Se eu quiser me aprofundar em ”

Estado da Arte em Engenharia de Software

- ▶ 5 Grupos de 4 alunos ***
- ▶ Apresentação PPT (20min)
- ▶ Apresentação: **12 de abril**

Estado da Arte em Engenharia de Software



Estado da Arte em Engenharia de Software

- 1 – Processos de Desenvolvimento
- 2 – Teste de Software
- 3 – Projeto/Arquiteturas de Software
- 4 – Engenharia de Requisitos
- 5 – Reuso de Software

Estado da Arte em Engenharia de Software

- ▶ Organizar grupo (e-mails/horários etc)
- ▶ Não pesquisar diretamente estado da arte
- ▶ Primeiramente pesquisar e **entender** o básico
- ▶ Depois pesquisar novidades e tópicos avançados
- ▶ Apresentar o básico e 2 ou 3 novidades/avanços
- ▶ Todos devem apresentar